Современные варианты традиционных форм работы в организации образовательного процесса МБУ ДО «Дом детского творчества №2» г. Новокузнецк

Киселева Н.В.,
зам. директора по УВР

ИННОВАЦИЯ

результат творческого процесса

процесс внедрения новшеств

Квиз	Викторина
(от англ. quiz – задание, вопрос) - это командная интеллектуальная игра, в которой участники за ограниченный промежуток времени отвечают на вопросы из самых разных сфер знания.	- игра, заключающаяся в ответах на устные или письменные вопросы из различных областей знания.

квиз «Экознайка»

Квиз, посвященный 75-летию Кемеровской области, 400-летию города Новокузнецка

квиз «Исследователи края»

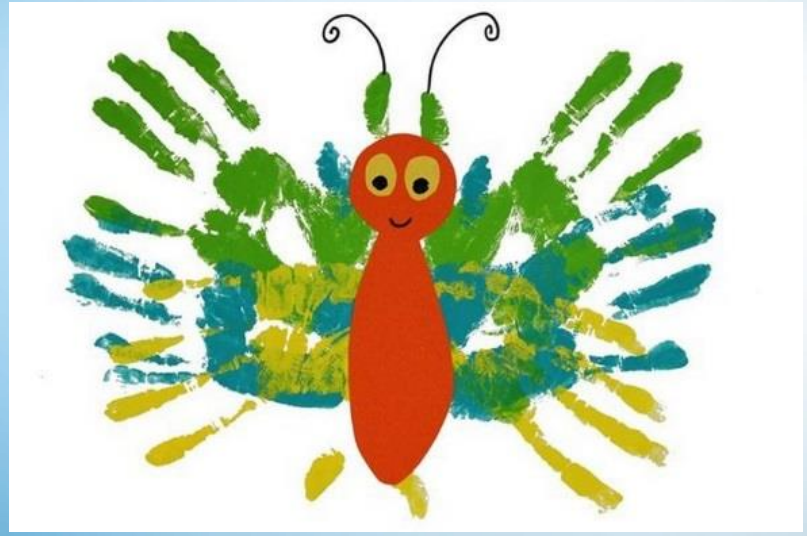
Квест	Игра - путешествие
(от английского «quest» - вызов, поиск, приключение) - это интеллектуальный вид игровых развлечений, во время которых участникам нужно преодолеть ряд препятствий, решить определенные задачи … для достижения общей цели.	- это коллективное творческое дело, участники которого делятся друг с другом своими знаниями, впечатлениями, предложениями о той или иной стороне окружающей жизни.

Туристический квест

квест «Матрица интеллекта»

Хеппенинг	Урок – импровизация.
(или хэ́ппенинг, англ. happening) - действия, события или ситуации, происходящие при участии художников, но не контролируемые им полностью.	Импровизация (improviso - значит по-латыни «без подготовки») – деятельность, вид творчества, при котором и «замысел» произведения, и «претворение» его в литературную форму совершаются одновременно, внезапно и быстро (музыкальная, танцевальная, литературная, театральная импровизация)

HAPPENING



HAPPENING

Календарь городских мероприятий на 2018-2019

Городская акция «Рука друга»	МБОУ ДО ГДД(Ю)Т им. Н.К. Крупской
Муниципальная социально-ориентированная акция ко дню матери «Мама за рулем»	МАУ ДО ДЮЦ «Орион»
Муниципальная социально-значимая акция «Безопасные дороги детям с неограниченными возможностями»	МАУ ДО ДЮЦ «Орион»
Муниципальная акция «5 шагов к здоровью», посвященная Всемирному дню здоровья	МБОУ ДО ГДД(Ю)Т им. Н.К. Крупской
Городская экологическая акция «Зеленый маршрут»	МБУ ДО «СЮН»
Общероссийская добровольческая акция «Весенняя неделя добра – 2018»	МАУ ДО ДЮЦ «Орион»

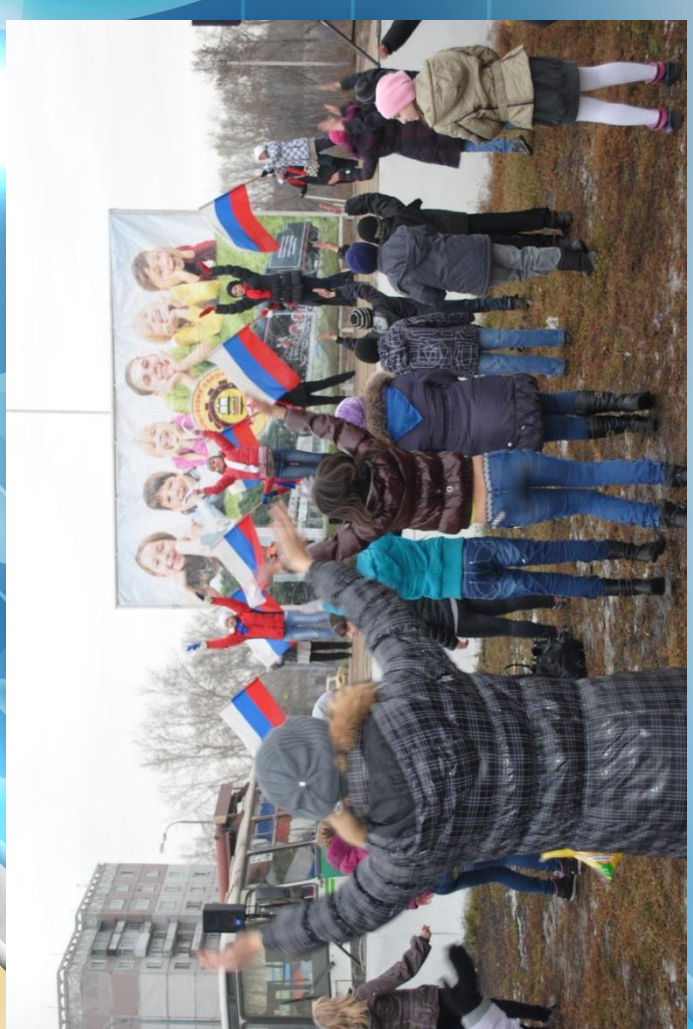
Флешмоб

(от англ. flash mob - flash - вспышка; миг, мгновение; mob - толпа, переводится как «вспышка толпы» или как «мгновенная толпа») - это заранее спланированная массовая акция, в которой большая группа людей (мобберы) внезапно появляется в общественном месте, в течение нескольких минут они выполняют заранее оговорённые действия и затем одновременно быстро расходятся в разные стороны, как ни в чём не бывало.

Акция

(лат. actio – действие) - комплексное мероприятие (или комплекс мероприятий, объединённых одной целью и тематикой), социально значимое событие, продолжительность которого зависит от поставленных задач.

Районный конкурс флешмобов «Новогодний ажиотаж»



Информ - дайджест

- форма изложения информации, представляющую собой краткий экстракт из обширного материала, содержащий основную идею, наиболее важные факты…

Брифинг

(от англ. brief - короткий, краткий) - непродолжительная встреча одного либо нескольких лиц с заинтересованной аудиторией, в ходе которой излагается позиция этих лиц по одной или нескольким важным темам, после чего следуют ответы на вопросы.

Конференция

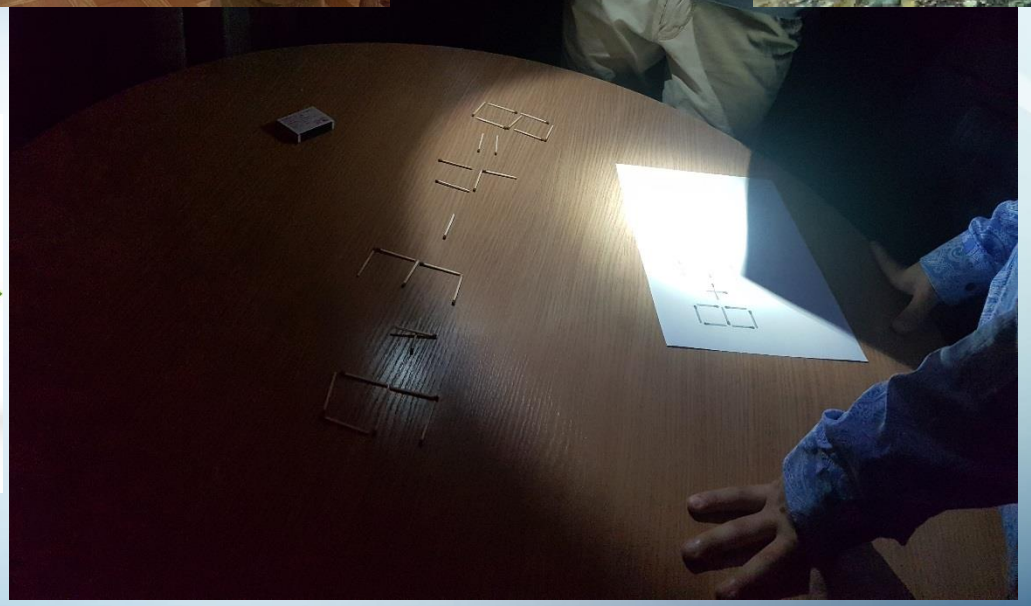
(от лат. confero – «собираю в одно место») – форма организации научной деятельности, при которой исследователи (учащиеся) представляют и обсуждают свои работы.

БРИФИНГ

Информационный дайджест

Челлендж	Соревнование
(от англ. challenge - проблема, сложная задача, вызов) - это своеобразная игра в реальность.	- форма деятельности, борьба, соперничество за достижение превосходства, лучшего результата (выигрыша, признания и т.п.)

CHALLENGE



Отличия между современными и традиционными формами организации образовательного процесса	
Квиз - команда состоит из участников разного возраста, интересов и т.д.; - вопросы разнообразны по тематике (не ограничиваются одной сферой деятельности); - неформальная обстановка вне кабинета, может проходить за столом в процессе чаепития.	**Викторина** - команда формируется из участников одного возраста - задания, должны быть одинаковыми или равными по содержанию и сложности для всех; вопросы должны учитывать возрастные особенности учащихся.
Квест - наличие сюжетной линии, основанной на поиск чего-то; - игроки не знают маршрута, на каждой локализации они находят подсказки следующего задания; - место проведения: парк, улица или специально оборудованная комната;	**Игра – путешествие** - выполнение заданий по станциям; - наличие маршрутного листа.
Хеппенинг - участниками становятся учащиеся разного возраста, интересов; - полное погружение, вовлечение участников в сценарий.	**Урок – импровизация.** - импровизация как метод выполнения творческого задания или работа над философской темой, рассуждения учащихся, где результатом должно стать получение общего вывода.

Отличия между современными и традиционными формами организации образовательного процесса	
Флешмоб - краткосрочная акция; - действия должны казаться спонтанными; - цель - удивить!	**Акция** - социально – значимые цели; - имеет наглядную агитацию (листовки и т.д.)
Информ – дайджест **Брифинг** - краткая форма выступлений; - выступающий один; - информация – выдержка из большого объема материала;	**Конференция** - более длительная по времени; - количество выступающих не ограничено; - на конференции, как правило, освещаются собственные исследования, наблюдения.
Челлендж - участником может быть 1 человек; - форма похожая на спор, пари или постановку цели (для 1 человека)	**Соревнование** - минимальное количество участников – 2; - наличие судей, членов жюри; - результат оценивается дипломом, медалью и т.д.

СПАСИБО
ЗА ВНИМАНИЕ!